

# EXPÉRIMENTEZ UN NOUVEL ÉCLAIRAGE PUBLIC !

Progrès majeur à ses débuts, à la fin du XIXe siècle, l'éclairage, public et privé, s'est développé de manière exponentielle. Toutefois, on sait maintenant que la surabondance de lumière a des effets néfastes : perturbation du cycle veille-sommeil de l'humain, éblouissement nuisant à la sécurité, dérèglement du rythme de la flore et de celui des oiseaux,...

Face à ce constat, la Ville de Fribourg a décidé d'agir. Elle a élaboré une stratégie innovante pour l'éclairage public sur son territoire. Objectifs : allier pénombre conviviale et bienveillante, éclairages économes, sûrs et respectueux de l'environnement et de la biodiversité nocturne.

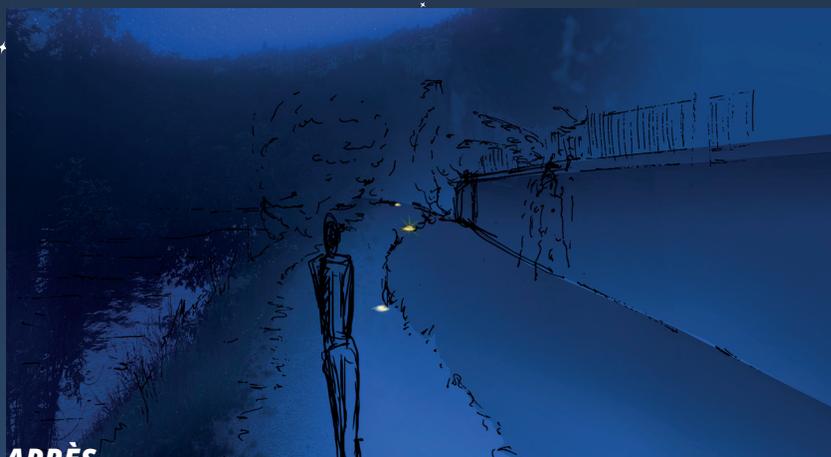
Des expérimentations sont actuellement testées sur sept sites de la ville. Elles mettent en pratique des principes de la stratégie lumière (couleur, temporalité, détection, matériel, etc.). Vous vous trouvez devant l'une de ces expérimentations.

## DÉCOUVREZ À LA PROMENADE DES BOLZES LE BALISAGE SOLAIRE.

Le balisage apporte une lumière en quantité faible mais suffisante pour accompagner votre déplacement. La lumière rasante vous guide en éclairant uniquement le sol, limitant ainsi très fortement la diffusion de lumière vers le ciel et l'eau. La couleur orangée est plus respectueuse pour la biodiversité, riche et précieuse de la Sarine. Dans un souci de simplicité et d'efficacité énergétique, ce balisage est alimenté par des petits panneaux solaires intégrés aux luminaires permettant ainsi une installation hors du réseau électrique.



AVANT



APRÈS

## ENVIE DE DÉCOUVRIR D'AUTRES EXPÉRIMENTATIONS LUMIÈRE ?



BASSE-VILLE



JURA - GUINTZET

### VOTRE AVIS COMPTE

Exprimez votre ressenti quant à la transformation de l'éclairage public de votre ville sur [www.ville-fribourg.ch/energie/strategie-lumiere](http://www.ville-fribourg.ch/energie/strategie-lumiere) ! Le suivi des expérimentations est primordial et votre point de vue est essentiel pour juger de la pertinence des actions entreprises.



Ville de Fribourg